# Le jeu de la défense à la couleur

QUELQUES BASES

### Les principes

Il y a 2 grandes familles de stratégies:

### A) offensive:

But assurer au plus tôt les levées qui font chuter, avec 2 variantes:

- A1. réaliser des levées de défense en coupe (avant que le déclarant ne les fasse tomber), ou par la promotion d'atout
- A2. assurer les levées de tête (avant que le déclarant ne se défausse)

### B) défensive:

But: Contrecarrer les stratégies du déclarant avec 3 variantes:

- B1. empêcher les coupes de la main courte (en jouant atout)
- B2. empêcher l'affranchissement de la longue du mort (en coupant les communications)
- B3. contrecarrer les jeux d'honneur (neutralité...)

### Quand et Comment

#### A) offensive:

But assurer au plus tôt les levées qui font chuter, avec 2 variantes:

- A1. réaliser des levées de défense en coupe. Si vous avez un singleton, ou une longue dans l'une des couleurs des adversaires, c'est une bonne option de jouer cette couleur pour chercher à couper ou faire couper votre partenaire.
- A1 bis. Promouvoir des atouts: Si les atouts sont inégalement répartis en défense Faire couper la main longue, ou le faire surcouper avec un honneur pour promouvoir des « petits » atouts du flanc qui feront alors des plis
- A2. assurer les levées de tête (avant que le déclarant ne se défausse). C'est souvent une bonne option sur les chelems ou si chez le déclarant une seconde couleur est affranchie. Jouer les levées de tête...

#### B) défensive:

But: Contrecarrer les stratégies du déclarant avec 3 variantes:

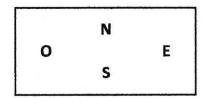
- B1. empêcher les coupes de la main courte: A la vue du mort et dès l'entame lorsque vous ne voulez pas entamer sous un honneur (à éviter, si vous avez un singleton a atout à ne pas risquer de sacrifier un gros honneur de votre partenaire) Jouer atout
- B2. empêcher l'affranchissement de la longue du mort A la vue du mort (en coupant les communications, directes ou indirectes)
- B3. contrecarrer les jeux d'honneur: A la vue du mort si pas d'offensive et absence des 2 menaces ci dessus, ou si votre partenaire a fait une annonce qu'il n'a pas entamée. Renvoyer la couleur d'annonce de votre partenaire, dans le doute la faible du mort si vous êtes avant le déclarant, pour trouver une levée supplémentaire ou adopter une stratégie de neutralité en le laissant venir

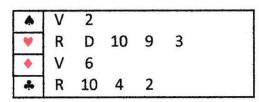
### EXERCICE 1: Jeu d'honneur B3

Entame 4

٨	9	7	6	5	4	
W	8	2				
•		4				
* *	9	8	7	6	5	

٨	Α	D	8	3	
W	Α	V	7	5	
•	D	7	5	2	
*	D				





S	0	N	Е
			1.
1♥	-	4 💚	-

Γ	<b>A</b>	R	10					
T	•	6	4					
T	•	Α	R	10	9	8	3	
-	*	A A	V	2				

### Diagnostic:

L'entame 4 K la plus forte dans l'annonce du partenaire est limpide : Ouest est singleton (et Sud doubleton). Tirer As puis Roi c'est affranchir la dame du mort avec risque de défausse à P. Avec 2 plis à K et un pli a T, il faut faire aussi le RP

Plan de jeu: Prendre avec As puis faire couper Ouest au second tour

- a) pour retour Pique gagnant (As T et RP compléteront les 2 levées initiales) (renvoyer dans la forte du mort est plus logique que l'ouverture de la courte du mort, même si celle-ci a plus de chance de fournir une reprise de main pour une seconde coupe possible si Est avait seulement 5K et donc Sud en avait 3).
- b) En cas de retour T, après avoir fermé le contrat avec l'As il suffira de jouer atout (flanc passif) puis attendre la levée à P, pour la chute (jouer encore K serait dangereux si Ouest n'a qu'un atout, cela donnerait le contrat avec une défausse P sur la DK!!!)

# EXERCICE 2: défense lutte contre la coupe (B1)

Entame 3♥

•	Α	2			
*	A D	9	8	4	3
•	R 6	9	6	3	
*	6	2			

٨	D	5				
*	V	2				
•	7	5	4	2		
*	Α	R	V	8	4	

	N	
0		E
	S	

•	R	٧	10	9	8	6	
¥	R	7	6				
•	Α	D					
*	7	5					

S	0	N	E
14	N=1	2.	
24	-	2 SA	-
4.	•		<b>%</b> ●81

	<b>A</b>	7	4	3		
	¥	Α	10	5		
100000000000000000000000000000000000000	•	٧	10	8		
	*	D	10	9	3	

### **Diagnostic**:

La longue du mort n'est pas une menace réelle pour Est (qui à 2 arrêts!) par contre il y a un risque de coupe à cœur de la main courte: le 3 C promet un nombre impair de cartes chez O7C? Il aurait sans doute fait un barrage, 3 mais alors Sud en aurait 5 incompatible avec sa seconde enchère) Ouest en a donc 5 et Sud 3.

**Le plan de jeu:** prendre l'entame de l'As et jouer Atout, ce que Ouest continuera et Sud perdra encore son petit cœur et un K.

# EXERCICE 3: réaliser levées de coupe (A1)

Donneur

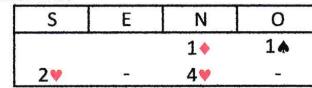
NORD

**Entame** 

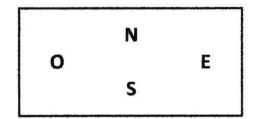
2

•	R	D	8	3	
*	R D	9	5	2	
•	A 9	R	V	8	
*	9				





٨	2					
W	7	3				
•	9	7	6	5	2	
*	8	6	4	3	2	



•	9	6				
•	R	٧	10	8	6	
•	D	10	4			
*	Α	R	5			

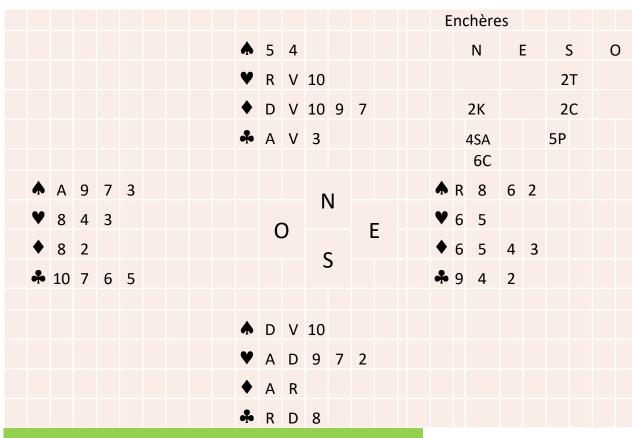
<b>A</b>	Α	٧	10	7	5	4	
¥	Α	4					
•	3						
*	D	V	10	7			

#### **Diagnostic**:

Est a 2 levées (les 2 As et pas de perspectives en honneur). Le 2 P promet un singleton en O (c'est sa plus forte). Ouest n'a pas 3 cœurs (2C en promettait 5 en Sud et le mort en a 4). Il serait donc vain d'espérer faire couper Quest 2 fois. Par contre si Ouest a 2 cœurs le singleton d'Est a K peut fournir une levée supplémentaire.

**Le plan de jeu:** prendre l'entame de l'As et jouer Carreau, sur l'As de Coeur on jouera P pour la coupe et retour K pour la chute.

### Pratique A: Assurer les levées de tête (A2)



### Plan de jeu d'Ouest,

- 1. entame AS de P pour l'assurer et voir
- 2. Relance petit P pour la chute!

### Diagnostic d'Ouest après entame:

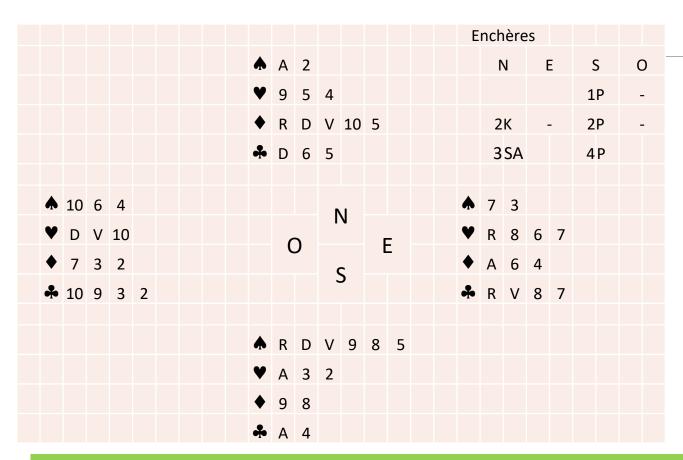
Sud a 5C et 20pts H ou au moins 6 C, Nord a le fit et probablement deux clefs. Sud en a 2 aussi et la dame d'atout. Le seul As dehors est l'As de P, mais peut être un ou 2 R chez E

Entame AP pour fermer le contrat et voir le mort A la vue du mort, pas de pli a cœur à espérer. les K font peur pouvant apporter des défausses car Sud a l'A et le R même en E sera pris.

Il y a urgence, pour le second pli avant les défausses. T? même si le RT est en Est, ce sera trop tard: en plongeant de l'As les déclarants réaliseront en plus au minimum 5 plis à K et 5C plus le RP ou un 6eme C si Sud n'a ni le RP ni le RT soit un total de 12 plis.

P? Un seul espoir que le RP soit en Ouest (hypothèse de nécessité) la fourniture du 8 P par Est est aussi sans doute un appel

### Pratique B: lutter contre longue du mort (B2)



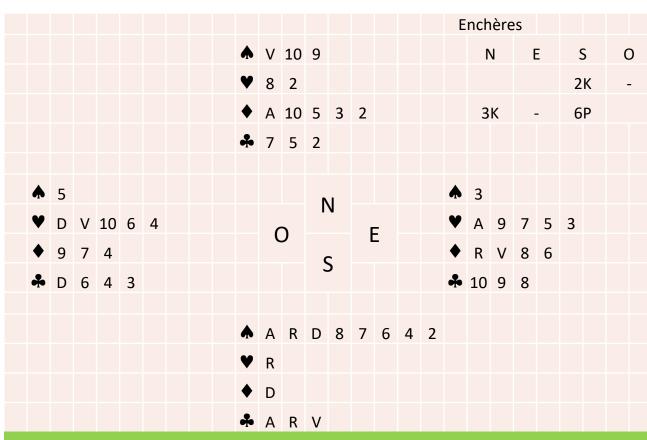
#### Plan de jeu:

En fournissant l'AS de K au second tour à cette couleur, Est empêche toute défausse de Sud qui perdra (0+2+1+1) levées un de chute

#### Diagnostic d'Est:

A la vue du mort la menace, c'est la longue du mort à K qui peut fournir des défausses, une fois les atouts déblayés. Toutefois il n'y a pas de communication indirecte, il faut donc placer l'as au bon moment, sur le dernier carreau de Sud. Facile avec le pair impair. Il y a 5 K entre les 2 mains cachées. Sur le premier tour à K la fourniture du 2 est explicite. C'est un singleton ou un tripleton: Si O a un singleton outre qu'il l'aurait probablement entamé, alors avec 4 K en Sud n'aura pas de pb pour trouver des communications directes.

# Pratique C: lutte contre la défausse B2 (7)



### Plan de jeu:

- 1. Fourniture de l'As sur la D de cœur (un classique)
- 2. Retour P pour faire sauter une remontée au mort! Ainsi on évite la défausse de la perdante T sur le 5<sup>ème</sup> K

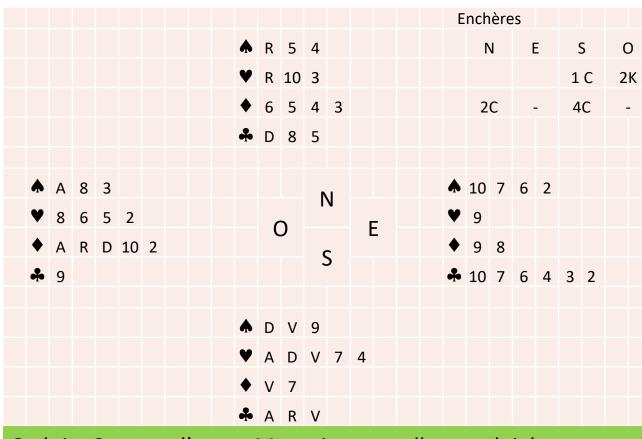
### Diagnostic d'Est après 1ère levée:

6 P directs après l'annonce de l'AS de K suggère un pique au moins 7éme et tenu par ARD Sud n'a pas de perdante à Cœur ni à Pique. Pour espérer faire chuter il faut que Sud ait encore une perdante, dans l'une des couleurs restantes...

Perdante à K? S'il a 2 K si Est ne rejoue pas K il perdra inéluctablement le Roi (pas de défausse possible du second K)

Perdante à T? S'il n'a qu'un K il y a un risque après 3 coupes de petits K (4 remontées au mort avec As K et les 3 P!) d'affranchissement d'un petit K et de défausse de la perdante T

## Pratique D la promotion d'atout A1 (11)



### Diagnostic d'Ouest à la vue du mort

Sud est dans la zone 20 22 HLD, les 8 points H du mort et les 13 points H de son propre jeu ne lui permettent pas d'espérer quoi que ce soit de son partenaire. Le mort n'est pas dangereux pas de longue ni de courtes. C'est à lui de faire le job. deux espoirs:

- a) faire 1P 3 K si son partenaire est singleton et Sud 3ème
- b) Si les K sont 2-2 et les C 5-1 promouvoir son 4<sup>ème</sup> atout raccourcissant la main longue

### Plan de jeu Ouest:

A R D de K (D coupée par S). Ouest sait que Sud ne peut donc plus faire 4 tours à C sans s'exposer sur la perte de l'AS de P à la perte de 2 K supplémentaires...

Sud tire 2 coups d'atout. Mauvaise nouvelle pour lui: les atouts sont 4-1 Sur la DP prise par l'As

Retour du 10K coupé par Sud et Ouest fera son modeste 8 de C ultérieurement!